

Спортивное развлечение в рамках месячника оборонно-массовой и военно-патриотической работы «А ну-ка, мальчики!»

Спортивный праздник «А ну-ка, мальчики! »

Цель: создание атмосферы радости и дружбы для участников праздника.

Задачи: развивать ловкость, быстроту, меткость, точность и координацию движений; воспитывать интерес к спорту через соревнования.

Ход:

Ребята, сегодня мы с вами собрались здесь, чтобы провести соревнования среди мальчиков «А ну-ка, мальчики! » В соревновании принимают участие 2 команды «Моряки» и «Пограничники». Встречайте команды. (команды под музыку «Бравые солдаты», входят в зал)

А теперь представим жюри

Наши солдаты отличались не только удалью, веселым характером, но и безмерной храбростью, героизмом, смекалкой. А какие же их внуки, мы сейчас проверим. Такие же ловкие и смекалистые? Команды готовы?

ИГРА «РАЗВЕДКА»

Игра проводится под фонограмму веселой песни (на выбор музыкального руководителя). Участники строятся в две колонны по 5-6 человек в конце музыкального зала. Впереди зала раскладываются следующие атрибуты: "кочки"

(мешочки с песком, "ручей" (две ленты синего цвета, "колючая проволока"

(две стойки с натянутой лентой, высотой 10-15 см над полом с колокольчиком, "мина" (любой зрительный ориентир на расстоянии 2 м от "колючей проволоки") .

По сигналу первый ребенок переступает с кочки на кочку, перепрыгивает ручей, подлезает под колючую проволоку, оббегает мину, возвращается в команду и становится в конец колонны.

Игру продолжает следующий участник. Выигрывает команда, которая первая выполнит задания.

Молодцы, ребята, вы показали свою ловкость. На войне особой храбростью и смекалкой отличались казаки. Они были хорошими следопытами и умели лихо скакать на лошади. А вы, ребята-казачата, хотите продемонстрировать свои умения?

Музыкальный номер

ИГРА «СКАЧКИ»

Игра проводится под запись казачьей народной песни "За Кубанью". Участники строятся в две колонны по 5-6 человек в конце музыкального зала. Впереди

ставят две стойки на расстоянии 5-6 м от линии построения команд. По сигналу первый ребенок скачет на лошадке (прямой галоп) вокруг стойки. Вернувшись в команду, он передает лошадку следующему участнику, а сам становится в конец колонны. Побеждает команда, которая первая выполнит задания.

А какими смелыми были медсестры. Несмотря на разрывающиеся повсюду снаряды, они оказывали раненым солдатам первую медицинскую помощь и даже выносили их с поля боя, спасая от верной смерти. Наши девочки тоже могут забинтовать рану и сейчас нам это покажут. Для этого приглашаем наших "медсестер" и "раненых бойцов".

Музыкальный номер

Выходят по 2 мальчика от каждой команды

ИГРА «ПЕРЕВЯЖИ РАНЕНОГО СОЛДАТА»

Игра проводится под запись песни "Смуглянка", муз. А. Новикова, сл. Я. Шведова.

Участвуют 4 пары детей: мальчик сидит на стульчике, а девочка стоит рядом. По сигналу девочки бинтуют "рану" - руку мальчику. Побеждает участница, которая быстрее и аккуратнее забинтует "раненого солдата".

Музыкальный номер

«БОЛЬШАЯ ЭСТАФЕТА»

1. Пролезть в тоннель
2. Продеть через себя обруч
3. Попасть в цель
4. Обежать ориентир и вернуться обратно

Побеждает команда выполнившая первыми.

Музыкальный номер

А теперь слово предоставляется жюри.

Команды награждаются медалями.